

Prolog – TD 2/3

Coupure

```

/* Les voyelles */ 
voyelle(a).
voyelle(e).
voyelle(i).
voyelle(o).
voyelle(u).
voyelle(y).

/* Les consonnes */
consonne(C):- \+ voyelle(C).

/* Les groupes ch, ph, gn, th sont inseparables */
non_separable(c,h).
non_separable(p,h).
non_separable(g,n).
non_separable(t,h).

/* Le groupe [C,l] est inseparable si C est une consonne differente de l. */
non_separable(C,l):-
    C \== l,
    consonne(C).

/* Le groupe [C,r] est inseparable si C est une consonne differente de r. */
non_separable(C,r):-
    C \== r,
    consonne(C).

/* Une consonne placee entre deux voyelles introduit une nouvelle syllabe. */
coupure([V1,C1,V2|Suite],[V1,-,C1|Reste]):-
    voyelle(V1),
    consonne(C1),
    voyelle(V2),
    coupure([V2|Suite],Reste).

/* De deux consonnes placees entre deux voyelles, la premiere appartient a la syllabe precedente, la seconde a la suivante. */
/* Exception: le cas des consonnes non separables. */
coupure([V1,C1,C2,V2|Suite],[V1,C1,-,C2|Reste]):-
    voyelle(V1),
    consonne(C1),
    consonne(C2),
    \+ non_separable(C1,C2),
    voyelle(V2),
    coupure([V2|Suite],Reste).

/* L'exception sus-citee (on coupe avant les deux consonnes). */
coupure([V1,C1,C2|Suite],[V1,-,C1|Reste]):-
    voyelle(V1),
    consonne(C1),
    consonne(C2),
    non_separable(C1,C2),
    coupure([C2|Suite],Reste).

/* Quand il y a trois consonnes consecutives a l'interieur d'un mot, ordinairement les deux premieres terminent une syllabe, l'autre commence la suivante sauf si les deux dernieres consonnes sont inseparables. */
coupure([C1,C2,C3|Suite],[C1,C2,-|Reste]):-
    consonne(C1),
    consonne(C2),
    consonne(C3),
    \+ non_separable(C2,C3),
    coupure([C3|Suite],Reste).

coupure([C1,C2,C3|Suite],[C1,-,C2|Reste]):-
    consonne(C1),
    consonne(C2),
    consonne(C3),
    non_separable(C2,C3),
    coupure([C3|Suite],Reste).

/* Cas terminal */
coupure([],[]).

/* Si il n'y a pas de separation. (ramasse miettes) */
/* Cette solution ou le cas complementaire est a la fin est efficace mais introduit un determinisme genant pour l'evolution du programme */
coupure([L1|Suite],[L1|Reste]):-
    coupure(Suite,Reste).

/* Solution 2 */
coupure1([V1,C1,V2|Suite],[V1,-,C1|Reste]):-
    voyelle(V1),
    consonne(C1),
    voyelle(V2),
    coupure1([V2|Suite],Reste).

coupure1([V1,C1,C2,V2|Suite],[V1,C1,-,C2|Reste]):-
    voyelle(V1),
    
```

```

consonne(C1),
consonne(C2),
\+ non_separable(C1,C2),
voyelle(V2),
coupure1([V2|Suite],Reste).
coupure1([V1,C1,C2|Suite],[V1,-,C1|Reste]) :-
voyelle(V1),
consonne(C1),
consonne(C2),
non_separable(C1,C2),
coupure1([C2|Suite],Reste).
coupure1([C1,C2,C3|Suite],[C1,C2,-|Reste]) :-
consonne(C1),
consonne(C2),
consonne(C3),
\+ non_separable(C2,C3),
coupure1([C3|Suite],Reste).
coupure1([C1,C2,C3|Suite],[C1,-,C2|Reste]) :-
consonne(C1),
consonne(C2),
consonne(C3),
non_separable(C2,C3),
coupure1([C3|Suite],Reste).
coupure1([L1|Suite],[L1|Reste]) :-
\+ coupable([L1|Suite]),
coupure1(Suite,Reste).
coupable([L1,L2,L3|_]) :-
voyelle(L1),
consonne(L2),
voyelle(L3).
coupable([L1,L2,L3,L4|_]) :-
voyelle(L1),
consonne(L2),
consonne(L3),
(voyelle(L4);non_separable(L2,L3)) .
coupable([L1,L2,L3|_]) :-
consonne(L1),
consonne(L2),
consonne(L3).
coupure1([],[]).
/*
| ?- coupure1([s,t,r,u,c,t,u,r,e],L).
L = [s,-,t,r,u,c,-,t,u,-,r,e]
| ?- coupure1([c,h,a,l,e,u,r],H).
H = [c,h,a,-,l,e,u,r]
| ?- coupure1([e,l,e,l,l,e],X).
X = [e,-,l,e,l,-,l,e]
*/

```

canmiss

```

canmiss(Liste_Etats) :-  

    etat_initial(E),  

    solve([E],Liste_Etats).  

solve([Ec|E],[Ec|E]) :-  

    etat_succes(Ec).  

solve([[Mc,Cc,Rc]|S],L) :-  

    generer_etape_valide([Mc,Cc,Rc],[Mn,Cn,Rn]),  

    \+ member([Mn,Cn,Rn],S),  

    solve([[Mn,Cn,Rn],[Mc,Cc,Rc]|S],L).  

generer_etape_valide([Mc,Cc,Rc],[Mn,Cn,Rn]) :-  

    select(M,C,Mc,Cc),  

    Mo is Mc-M,  

    Co is Cc-C,  

    ok(Mo,Co),  

    Mn is 3-Mo,  

    Cn is 3-Co,  

    ok(Mn,Cn),  

    succ(Rc,Rn).  

select(M,C,Mc,Cc) :-  

    enum(M,0,Mc),  

    enum(C,0,Cc),  

    MC is M+C,  

    MC >= 1,  

    MC =< 2.  

etat_succes([3,3,droite]).  

etat_initial([3,3,gauche]).  

succ(gauche,droite).  

succ(droite,gauche).  

ok(0,C) :- C > 0.
```

```

ok(M,C) :- M >= C.
/* Utilitaires */
enum(X,_,X).
enum(X,Y,Z) :- Z > Y, Z1 is Z-1, enum(X,Y,Z1).

tracassin
tr(P) :-
    etat_i(E),
    transfo([E],P),
    write(P).

transfo([Ef|L],[Ef|L]) :-
    etat_f(Ef).

transfo([Ec|La],P) :-
    ope(Ec,Es,Op),
    transfo([Es,Ec|La],P).

ope([n,l|L],[l,n|L],r1).
ope([l,b|L],[b,l|L],r2).
ope([n,b,l|L],[l,b,n|L],r3).
ope([l,n,b|L],[b,n,l|L],r4).

ope([C|L1],[C|L2],R) :-
    ope(L1,L2,R).

/* Jeu d'essai */
etat_i([n,n,n,n,n,l,b,b,b,b,b]).
etat_f([b,b,b,b,b,l,n,n,n,n,n]).
```