

Prolog – TD 3/4

Type-Checker

```

type(N,entier) :- integer(N).
type(R,reel) :- real(R).
type(vrai,boolean).
type(faux,boolean).
type(Expression,Type) :-
    Expression =.. [Op,E1,E2],
    type(E1,T1),
    type(E2,T2),
    type(Op,T1,T2,Type).
    /* remarquez l'utilisation de l'arite variable des predicats Prolog */
type(_,erreur,erreur,erreur) :- !. /* le seul cut que je m'autorise car */
                                    /* devoir ecrire dans tous les autre cas */
                                    /* T \== erreur deviendrait vite fastidieux */
type(Op,T,T,boolean) :-
    egal_ou_different(Op),
    T\==erreur.
type(Op,T1,T2,erreur) :-
    egal_ou_different(Op),
    T1\==T2.
type(Op,erreur,erreur,erreur) :- egal_ou_different(Op).
type(Op,boolean,boolean,boolean) :- et_ou_ou(Op).
type(Op,T,_ ,erreur) :-
    et_ou_ou(Op),
    T\==boolean.
type(Op,_ ,T,erreur) :-
    et_ou_ou(Op),
    T\==boolean.
type(Op,entier,entier,entier) :- plus_ou_moins_ou_mult(Op).
type(Op,reel,reel,reel) :- plus_ou_moins_ou_mult(Op).
type(Op,reel,entier,reel) :- plus_ou_moins_ou_mult(Op).
type(Op,entier,reel,reel) :- plus_ou_moins_ou_mult(Op).
type(Op,T,_ ,erreur) :-
    plus_ou_moins_ou_mult(Op),
    hors_de(T,[reel,entier]).
type(Op,_ ,T,erreur) :-
    plus_ou_moins_ou_mult(Op),
    hors_de(T,[reel,entier]).
type(div,T1,T2,reel) :-
    element(T1,[entier,reel]),
    element(T2,[entier,reel]).
type(div,T,_ ,erreur) :-
    hors_de(T,[entier,reel]).
type(div,_ ,T,erreur) :-
    hors_de(T,[entier,reel]).
type(divent,entier,entier,entier).
type(divent,T,_ ,erreur) :- T\==entier.
type(divent,_ ,T,erreur) :- T\==entier.
egal_ou_different(egal).
egal_ou_different(different).
et_ou_ou(et).
et_ou_ou(ou).
plus_ou_moins_ou_mult(plus).
plus_ou_moins_ou_mult(moins).
plus_ou_moins_ou_mult(mult).
/* un cas tres utile de l'utilisation de la negation: la specification */
/* differentielle. */
real(R) :-
    number(R),
    \+ integer(R).
element(X,[X|_]).
element(X,[Y|L]) :- element(X,L).
hors_de(X,[]).
hors_de(X,[Y|L]) :-
    X\==Y,
    hors_de(X,L).

```